

Serpientes y escaleras

Necesitarás...

- El tablero de Serpientes y escaleras
- Un dado
- Una ficha para cada jugador

¿Cómo jugar?

1. Los jugadores tiran el dado por turnos. El jugador con el número más alto juega primero y así de forma sucesiva.
2. El jugador mueve la ficha el número de espacios que indica el dado.
3. Si el jugador llega a un recuadro en el que hay una cabeza de serpiente, deberá deslizar la ficha por su cuerpo para llegar al recuadro en el que está su cola.
4. Si un jugador llega a un recuadro en el que hay una escalera, deberá deslizar la ficha por ella para llegar al recuadro superior.
5. El primer jugador que llegue a la meta resolviendo las restas gana.

$13-5=$ 21	$8-4=$ 22	$20-8=$ 23	$10-5=$ 24	Meta 25
$18-12=$ 20	$9-3=$ 19	$10-7=$ 18	$15-1=$ 17	$20-10=$ 16
$4-3=$ 11	$14-7=$ 12	$16-3=$ 13	$7-5=$ 14	$5-1=$ 15
$11-6=$ 10	$17-5=$ 9	$15-11=$ 8	$2-2=$ 7	$12-10=$ 6
Salida 1	$17-9=$ 2	$6-2=$ 3	$20-4=$ 4	$9-8=$ 5

